



*

ADD 'EM UP

Niveau : Débutant

Contre-Danse : 32 comptes, 2 murs

Musique: Add 'Em All Up - Paul Brandt 158 bpm

Départ: Intro et Après le 5ème compte

Démarrer la danse avec des lignes face à face, danseurs en quinconce. Les danseurs sont proches les uns des autres.

1-16 VINE ¼ TURN x 4, RIGHT & LEFT

Pendant ces 16 temps, vous allez tourner autour du danseur et retourner à votre place de départ

- 1-4 Vine à D avec ¼ de tour à D , PD devant et touche PG
- 5-8 Vine à G avec ¼ de tour à D et PG derrière et touche PD
- 1-4 Vine à D avec ¼ de tour à D , PD devant et touche PG
- 5-8 Vine à G avec ¼ de tour à D et PG derrière et touche PD

17-24 TOE STRUT, TOE STRUT, KICK KICK, BACK, HOOK

- 1-2 PD pointe devant, PD poser le talon
- 3-4 PG ponte devant, PG poser le talon
- 5-8 PD kick 2 fois devant, PD pas en arrière, PG pointe à côté du PD

25-32 STEP ¼ TURN, HITCH (Clap), STEP ¼ TURN, HITCH (Clap), COASTER, HOLD

- 1-2 PG pose en avant avec ¼ de tour à G, PD hitch & clap dans les mains du danseur en face
- 3-4 PD pose en arrière avec ¼ de tour à G, PG hitch & clap dans les mains du danseur en face
- 5-8 Coaster step & hold PG recule PD à côté PG, PG avance & pose

Et on recommence.....

